

InterFloor 互動投影系統

互動原理

互動投影系統 InterFloor 是一種新型的多媒體互動展示平台。採用先進的視覺演算技術和投影顯示技術來營造一種神奇動感的互動體驗。與傳統的觸控螢幕不同，不需要觸摸到螢幕，使用者即可以直接使用腳或手與投影區域上的虛擬場景進行互動體驗。

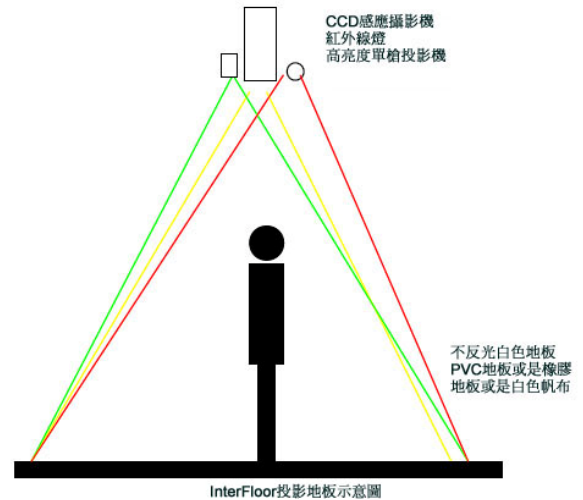
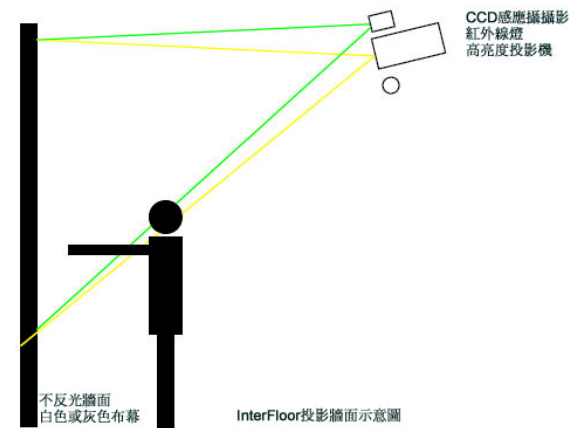
InterFloor 具有很高的新奇性和觀賞性，可以迅速的創造互動現場的活絡氣氛以及新奇性，增加展覽的能量，提高現場人氣並產生創新的話題。

互動投影系統 InterFloor 的組成部份包含一組互動處理模組和一組影像擷取處理模組。影像擷取系統的硬體主要包含一紅外線 CCD 感應器，其功能是捕捉參觀者的動作對其進行分析與運算，並將運算結果發送給互

動處理模
組。互動模

組系統主要透過一台 4000ANSI 流明以上的高階投影機，其功能是接收影像擷取系統的運算結果，產生成相對應的互動動作透過高階投影機顯示到地面或者牆面上，從而實現最自然的互動展示效果。所有的影像擷取處理/互動處理模組工作均在互動控制工作站上完成。

InterFloor 系統透過紅外線的感應擷取，透過系統的四點定位，獲取參觀者在投影視窗上的準確位置，促使多媒體內容進行互動的操作，即可展現參觀者在投影視窗上所進行內容的選擇與替換。且互動的準確度可以達



非常精確。

產品特色

- ◆ InterFloor 的主系統是透過 C 語言的開發，所以運算速度快，系統資源佔用小。
- ◆ 對環境適應力強，不易受雜訊干擾影響。
- ◆ 快速方便的四點定位功能。
- ◆ 提供 20 組的互動模組，圖片可自行更換。
- ◆ 提供排程規劃，可自行安排不同的時間呈現互動的效果。
- ◆ 在提供開發介面，使用者可自己製做互動效果與內容。
- ◆ 提供 Flash、WPF、Directx、OpenGL 以及 C++ 等開發介面文件，方便使用者透過不同開發工具，開發互動模組。